

# Mastermind WinLogic

## Referenčná príručka

### Logická hra

Copyright (c) 2016  
by Róbert Mesároš

| Činnosť                           | Aplikácia  | Klávesa          |
|-----------------------------------|--|------------------|
| Typ hry - Klasika/Tréning/Chaos   | (prepínač)                                       | F4               |
| Spustenie hry - počítač           |  | F2               |
| Spustenie hry - druhý hráč        |  | F3               |
| Nastavenie náhodnej hry           |  | CTRL+F2          |
| Otvorenie uloženej hry            |  | CTRL+O           |
| Nastavenie hry                    |  | F8               |
| Uloženie nastavenia hry           |  | CTRL+S           |
| Najlepšie skóre                   |  | CTRL+K           |
| alebo                             | klik pravým tlačítkom myšky do oblasti skladania |                  |
| Informácie                        |  | F1               |
| Aktivácia obľúbenej hry           |  | CTRL+1 az CTRL+4 |
| Nastavenie/Zrušenie obľúbenej hry | klik pravým tlačítkom myšky na grafické tlačítko |                  |
| Zrušenie všetkých obľúbených hier |  | CTRL+0           |
| Tlač prostredia                   |  | CTRL+P           |
| Celkový čas aplikácie             |  | CTRL+Q           |
| Minimalizovanie aplikácie         |  | F12              |
| alebo                             | klik myšky na logo                               |                  |
| Ukončenie aplikácie               |  | ALT+F4           |
| Rýchle ukončenie aplikácie        |  | Esc              |
| alebo                             | klik myšky do oblasti hodnotenia                 |                  |

| Činnosť   | Ovládanie                           | Klávesa   |
|---|-------------------------------------|-----------|
| Osadenie kocky  | uchopením a presunutím kocky myškou |           |
| alebo   | dvojklik na kocke                   |           |
| Vrátenie/Presun kocky   | uchopením a presunutím kocky myškou |           |
| alebo   | dvojklik na kocke                   |           |
| Blokovanie kocky  | klik pravým tlačítkom myšky         |           |
| alebo   | CTRL+klik ľavým tlačítkom myšky     |           |
| alebo   | ALT+klik ľavým tlačítkom myšky      |           |
| Potvrdenie riadka   |                                     | medzerník |
| Rýchly štart (automatické osadenie kociek)                        |                                     | SHIFT+F2  |
| Zrušenie riadka   |                                     | F5        |
| Obnovenie počiatočného stavu riešenia hry v riadku                |                                     | F9        |
| Zadanie zásahov   |                                     | F6        |
| Zadanie "betónu" (blokovanie všetkých istotne nepoužitých kociek) |                                     | F7        |
| Označenie riadka  | klik myšky na číslo riadka          |           |
| Vzdanie hry   |                                     | F10       |

| Činnosť                     | Archív (PopUp Menu) - Najlepšie skóre v archíve | Klávesa  |
|-----------------------------|---|----------|
| Aktivovanie hry             |   | Enter    |
| Archív                      |   | A        |
| Vymazanie rekordu           |   | Del      |
| Vymazanie všetkých rekordov |   | CTRL+Del |