

Mastermind WinLogic

Verzia 2.1

**Logická hra rôznej obtiažnosti
pre všetky vekové kategórie - Mastermind**

Skvelá hra na boj proti zlyhávaniu pamäti

Popis:

Hra veľmi efektívne a relaxačne rozvíja logické myslenie, bystrosť, húževnatosť, schopnosť vecne kombinovať, triediť a vnímať daný systém a prostredie.

Vďaka zjednodušujúcim nastaveniam je hra vhodná aj pre malé deti.

Mastermind je registrovanou obchodnou známkou spoločnosti **Invicta Plastics, Ltd.**

Úlohou hry je vyskladať v správnom poradí jednotlivé kocky tak, aby sa zhodovali s kockami, ukrytými vo výsledkovej oblasti.

Pri tomto procese je možné zaznamenávať čas a aktuálne skóre, a tak dosiahnuť v konkrétnej hre rekord, ktorý je možné následne zaznamenať.

Inštalácia:

Táto aplikácia je spustiteľná v operačnom systéme Microsoft Windows. Neinštaluje sa a nezapisuje žiadne údaje do registrov.

Prostredie:

- *oblasť kociek*
V oblasti sa môže nachádzať 2 až 25 kociek.
- *oblasť hodnotenia*
V oblasti sú jednotlivé riadky zadaných kombinácií kociek hodnotené bielymi a čiernymi terčikmi.
- *výsledková oblasť (oblasť zadania)*
V tejto oblasti je ukrytá kombinácia kociek, ktorú zadal počítač alebo druhý hráč.
- *oblasť skladania*
V oblasti sa osadzujú kombinácie hádaných kociek.
- *oblasť ovládania*
Oblasť s ovládacími tlačítkami.
- *menu*
- *stavový riadok*
 - číslo hry z archívu (1 až 192)
 - 1 - EASY najľahšia hra z archívu,
 - 192 - GOLD najťažšia hra z archívu
 - obtiažnosť z archívu (1 až 13)
 - A - aktivácia správnej pozície kocky
(kocka na správnej pozícii je zobrazená vo výsledkovej oblasti)
 - K - možnosť opakovania kocky
 - N - náhodné rozmiestnenie (popis) kociek
 - B - možnosť blokovania kocky
 - prebiehajúci čas
 - aktuálne skóre
 - rekord pri danej hre
 - oprávnený (registrovaný) užívateľ

Nastavenie:

Program WinLogic umožňuje nastaviť až **2688** možných kombinácií hier (192 z archívu), ktorých obtiažnosť je v archíve definovaná hodnotou 1 až 13. Rozpis jednotlivých hier v archíve je k dispozícii v súbore formátu PDF.

Kocky je možné zadať s číselným popisom, s farebným odlíšením alebo kombináciou - mix.

Najťažšia hra GOLD s poradovým číslom 2688 (archívne číslo 192 - obtiažnosť 13) má až **152 587 890 625** možných variácií (riadkov). Ak by počítač vygeneroval na obrazovke monitora 1000 riadkov za sekundu, potreboval by na zobrazenie všetkých riadkov takmer **5 rokov!**

Užívateľ má však k dispozícii len 15 riadkov nato, aby našiel správne riešenie a prelomil skrytý kód.

Ovládanie:

Hra sa spúšťa grafickým tlačítkom *Nová hra - počítač* (klávesa **F2**) - hru zadá počítač, alebo *Nová hra - hráč* (klávesa **F3**) - hru zadá druhý hráč, ktorý môže svoje zadanie poistiť heslom a autorizačným textom.

Autorizačný text sa zobrazí len po úspešnom ukončení zadanej hry. Spustením položky Náhodná hra (klávesa Ctrl+F2) počítač vygeneruje z archívu náhodnú hru v rozmedzí 1 - 192.

Kocka sa osadzuje dvojklikom ľavého tlačítka myši, alebo presunutím kocky na danú pozíciu. Ak je v danej hre prístupná položka B - možnosť blokovania kocky, kocku je možné blokovať pravým tlačítkom myši alebo ľavým tlačítkom myši so súčasným stlačením klávesy Ctrl. Grafické tlačítko Zrušiť bloky ruší všetky blokovania kociek.

K dispozícii sú ďalšie 2 typy hier:

- Tréning (klávesa F4). Pri tejto hre počítač náhodne vygeneruje a zároveň vyhodnotí niekoľko riadkov. Cieľom takejto hry je dosiahnuť správny výsledok pokračovaním v načatej hre.

- Chaos (klávesa F4). Pri tejto hre počítač náhodne vygeneruje a zároveň vyhodnotí všetky riadky včetně výsledkovej oblasti, s následným skrytím niektorých kociek. Cieľom takejto hry je správne doplniť skryté kocky.

Kombináciu vyskladaných kociek v riadku je potrebné potvrdiť grafickým tlačítkom OK alebo Medzerníkom.

Pri nastavení aktivácie správnej pozície je v hre prístupné grafické tlačítko Zadať zásahy (klávesa F6), ktorým sa uľahčí osadenie už uhádnutých kociek vo výsledkovej oblasti.

V hre - Tréning je k dispozícii grafické tlačítko Btn (klávesa F7), tzv. „Betón“, ktorým sa zablokujú všetky istotne nepoužité kocky. V tomto type hry je umožnené pomocné značenie riadkov, a to kliknutím na konkrétne číslo riadku.

Obnovenie počiatočného stavu riešenia zadanej hry v riadku - klávesa F9 (len v režime TRÉNING a CHAOS).

Rýchly štart (klávesa Shift+F2) - automatické osadenie kociek v následnom poradí (len v režime KLASIKA).

Definovanie 4 obľúbených hier. Uloženie obľúbenej hry - klik pravým tlačítkom myši na gr. tlačítko obľúbenej hry. Aktivácia obľúbenej hry - (klávesa Ctrl+1 až Ctrl+4 alebo klik na gr. tlačítko). Zrušenie obľúbenej hry - klik pravým tlačítkom myši na gr. tlačítko danej hry. Zrušenie všetkých obľúbených hier (klávesa CTRL+0).

Uloženie hry (len v režime KLASIKA / NOVÁ HRA - HRÁČ) pod zadaným názvom. V adresári DATA bude utvorený dátový súbor s koncovkou WLG. Tento súbor je možné použiť napr. na korešpondenčné účely, alebo na tzv. turnajové hry.

...A čo takto **Majstrovstvá Slovenska v hre MASTERMIND?** :-)

Otvorenie uloženej hry (klávesa Ctrl+O).

Rýchle opustenie aplikácie [šéf sa blíži :-)] - klávesa ESC alebo kliknutie ľavým tlačítkom myši do oblasti hodnotenia.

Minimalizovanie aplikácie na lištu - klávesa F12 alebo kliknutie ľavým tlačítkom myši do oblasti loga hry.

Hodnotenie:

- čierny terčik - *zásah* - kocka je uhádnutá a je osadená na správnom mieste
- biely terčik - *mimo* - kocka je uhádnutá, ale nie je osadená na správnom mieste

UPOZORNENIE: Bez ohľadu na poradie sú najskôr vyhodnotené čierne a potom biele terčíky.

Bodovanie:

Bodovanie hry prebieha len v hre KLASIKA a len pri aktivovaní časomier (stopky). Štartovné skóre 10000 bodov je spätne krátené v určitých súvislostiach, pri ktorých je zohľadnený čas, riadok, vrátená kocka, zrušený riadok a iné.

Po prekročení rekordného limitu je automaticky zobrazená informácia "Rekord neprekonaný!" Táto informácia informuje o tom, že v danej hre už nie je možné prekonať aktuálny rekord.

Evidencia rekordov jednotlivých hier:

Program eviduje najlepšie výkony jednotlivých hier (v tzv. archíve), rekordy zaznamenáva a zobrazuje pod položkou Zobrazenie - Najlepšie skóre (klávesová skratka CTRL+K alebo pravé tlačítko myši v Oblasti skladania). V danom prehľade je možné aktivovať jednotlivú hru dvojklikom ľavého tlačítka myši, alebo stlačením klávesy Enter.

So zaznamenaním rekordu je automaticky zaznamenaný aj priebeh danej hry, ktorý je možné kedykoľvek zobraziť stlačením grafického tlačítka Archív, alebo stlačením klávesy A. V tomto prehľade je možné použiť pravé tlačítko myši, kedy sa zobrazí PopUp menu s danou lokálnou ponukou.

Vybraný rekord je možné vymazať klávesou Del. Všetky rekordy je možné vymazať klávesovou skratkou CTRL+Del.

Od verzie 1.7 je umožnené ukladanie rekordov a nastavenia aplikácie pod jednotlivými účtami užívateľov na jednom počítači. Pod položkou "Synchronizovať..." je k dispozícii zdieľanie rekordov jednotlivých hier s ostatnými užívateľmi. Položka Synchronizovať pri štarte automaticky aktivuje synchronizáciu pri každom spustení aplikácie WinLogic.

Jazyková lokalizácia:

V aplikácii je možné nastaviť tieto jazykové mutácie: Angličtina, Slovenčina, Čeština. Lokalizácie sa nachádzajú v textových súboroch (*.lng) a výrazy v úvodzovkách sú plne modifikovateľné užívateľom. Autor bude povďačný za každú opravu jednotlivých lokalizácií (poprípade za každú novú lokalizáciu - napr. Nemčina, Francúzština, ...).

Opravené alebo nové lokalizácie môžete zaslať na dole uvedenú e-mailovú adresu.

Tlač:

V aplikácii je umožnená tlač kompletného grafického prostredia (klávesová skratka **CTRL+P**) a tlač tohto informačného dokumentu.

Takisto je umožnené uloženie aplikácie do súboru obrazového formátu (implicitný formát JPG).

Registrácia:

Logická hra **Mastermind WinLogic 2.1** má charakter SHAREWARE programu, t.j. program je plne funkčný za malý registračný poplatok (**Donate 2,-eur**). Týmto poplatkom podporíte ďalší vývoj tohto projektu. **Vďaka.**

Akékoľvek pripomienky, nápady a postrehy týkajúce sa tejto hry je možné zaslať na e-mailovú adresu:
mesarosrobo@gmail.com

Príjemný oddych a zábavu praje **autor**.
www.rmSOFT.sk