

Mastermind WinLogic

Referencna prirucka

Logicka hra

Copyright (c) 2016
by Robert Mesaros

Cinnost	<u>Aplikacia</u>	Klavesa
Typ hry - Klasika/Trening/Chaos (prepinac)		F4
Spustenie hry – pocitac		F2
Spustenie hry - druhy hrac		F3
Nastavenie nahodnej hry		CTRL+F2
Otvorit ulozenu hru		CTRL+O
Nastavenie hry		F8
Ulozit nastavenie hry		CTRL+S
Najlepsie skore		CTRL+K
alebo	klik pravym tlacitkom mysy do oblasti skladania	
Informacie		F1
Aktivacia oblubenej hry		CTRL+1 az CTRL+4
Nastavit/Zrusit oblubenu hru	klik pravym tlacitkom mysy na gr.tlacitko	
Zrusit vsetky oblubene hry		CTRL+0
Tlac prostredia		CTRL+P
Celkovy cas aplikacie		CTRL+Q
Minimalizovanie aplikacie		F12
alebo	klik mysy na logo	
Ukoncenie aplikacie		ALT+F4
Rychle ukoncenie aplikacie		Esc
alebo	klik mysy do oblasti hodnotenia	

Cinnost	<u>Ovladanie</u>	Klavesa
Osadenie kocky	uchopenim a presunutim kocky myskou	
alebo	dvojklik	
Vratenie kocky	uchopenim a presunutim kocky myskou	
alebo	dvojklik	
Blokovanie kocky	klik pravym tlacitkom mysy	
alebo	CTRL+klik lavym tlacitkom mysy	
alebo	ALT+klik lavym tlacitkom mysy	
Potvrdit riadok	medzernik	
Rychly start (automaticke osadenie kociek)		SHIFT+F2
Zrusit riadok		F5
Obnovit pociatocny stav riesenia hry v riadku		F9
Zadat zasahy		F6
Zadat beton (blokacia vsetkych istotne nepouzitych kociek)		F7
Oznacenie riadku	klik mysy na cislo riadku	
Vzdat hru		F10

Cinnost	<u>PopUp Menu - Najlepsie skore v archive</u>	Klavesa
Aktivovat hru		Enter
Archiv		A
Vymazat rekord		Del
Vymazat vsetky rekordy		CTRL+Del